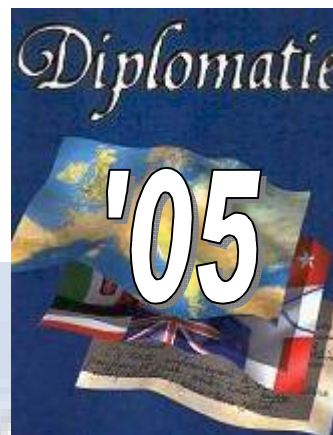


Tournoi de Diplomatie 05  
Championnats suisses  
Ronde du Tour de France 2005



# Règlement du tournoi

## Lieu et date :

Le Tournoi de Diplomatie 2005 aura lieu dans les locaux de l'Aslec, à Sierre, en Suisse, les 23 et 24 avril prochain. Il profitera de la grande convention de Jeu « Polygames » qui se déroulera du 22 au 24 avril dans ces mêmes locaux. Toutes les informations relatives à la situation (plan) et au programme sur le site [www.geniedelalampe.org](http://www.geniedelalampe.org)

## Plan horaire :

*Samedi 23 avril*  
09h00 Accueil des joueurs et explication des règles pour les débutants  
10h45 Fin des inscriptions de la première ronde  
11h00-15h00 Première ronde  
15h45 Fin des inscriptions de la deuxième ronde  
16h00-20h00 Deuxième ronde  
*Dimanche 24 avril*  
10h45 Fin des inscriptions pour la troisième ronde  
11h00-15h00 Troisième ronde  
15h30 Annonce des résultats

## Combien ça coûte ?

Etrangers : gratuit  
Pré inscrits et débutant : 5 Frs  
Paiement le jour même : 8 Frs

## Où dormir :

[www.sierre-anniviers.ch](http://www.sierre-anniviers.ch) dans le menu, allez sous hébergement, hôtel, puis dans « choisissez un lieu pour cette activité », choisissez Sierre et environs

Des possibilités de dormir chez l'habitant existent aussi durant la convention ; en faire la demande par le site [www.geniedelalampe.org](http://www.geniedelalampe.org) ou directement sur place.

## A qui s'adresse ce tournoi ?

A tous les gens qui aiment les jeux de stratégie, en particuliers aux débutants.  
Ce tournoi a pour but de faire connaître à un large public un jeu déjà populaire chez nos voisins, et en particuliers dans le monde anglophone.

Diplomatie est un jeu pour lequel on organise des championnats du monde. Ce jeu est convivial et social puisque comme son nom l'indique, c'est notre aptitude à communiquer qui apportera la victoire.

### **Pourquoi un championnat suisse ?**

Tout simplement parce qu'il n'y en a pas d'autres, et que c'est amusant ; mais pas d'inquiétude, c'est juste un titre pour amuser ses amis.

### **Pourquoi un Tour de France ?**

Pour permettre à différents joueurs de se rencontrer. L'idée est de faire passer les frontières régionales à ce jeu si génial. Pour plus d'informations sur le tour de France, je vous invite à visiter le site [http://www.18centres.com/SPIP3/article.php3?id\\_article=46](http://www.18centres.com/SPIP3/article.php3?id_article=46)

### **Alors, comment ça se passe :**

#### *Les critères d'inscription :*

Pour pouvoir faire ce tournoi, il suffit de... s'inscrire. Tout le monde est le bienvenu.

#### *Vous êtes débutants ?*

Parfait, c'est à vous en particuliers que s'adresse ce tournoi. Venez samedi dès 09h00 pour profiter de l'explication des règles du jeu, ou informez-vous des règles avant de venir, sur des sites Internet consacrés à Diplomatie que vous trouverez en fin de ce fascicule.

Il est nécessaire de rappeler que Diplomatie est un jeu où même les débutants peuvent gagner (c'est arrivé même aux championnats de France). Le système de pointage permet en effet à tout le monde d'être un concurrent sérieux, et amène les joueurs chevronnés à se battre les uns contre les autres.

### **Règles du tournoi**

#### *Système de pointage :*

Le système utilisé sera le C-Diplo

- 1 pt par centre
- 1 pt pour la participation au jeu
- 38 pts de bonus pour le vainqueur
- 14 pts de bonus pour le second
- 7 pts de bonus pour le troisième
- En cas d'égalité, les bonus sont partagés
- En cas de solo, le vainqueur marque 73 pts, et les autres joueurs 0

#### *Durée du jeu :*

Le jeu se déroulera de 1901 à 1907 (y compris)

Le printemps 1901 se déroulera en 30 minutes (y compris retraites)

Les autres saisons se joueront en 15' (y compris retraites et ajustements)

Un chronomètre unique indiquera la marche inexorable du temps, et l'arbitre signalera à chaque fois qu'il restera 4 minutes.

Les dépassements de temps ne seront pas acceptés : un strict respect du plan horaire sera observé. Ainsi un ordre non rendu = pas d'ordre. En cas de désaccord, le problème sera géré au sein de la table par un vote unanime à main levée de tous les survivants de la table.

#### *Comment gagner le tournoi :*

Le tournoi se joue en trois rondes. Le classement sera fait en considérant la somme des deux meilleurs résultats, et de la moitié du troisième résultat (pour ceux qui font les trois rondes).

Pour ceux qui ne jouent que deux rondes, on ajoutera 20% à votre score final, sauf si vous manquez la troisième ronde (celle du dimanche, où seul 10% de votre score final seront ajoutés afin d'éviter que les joueurs ayant fait deux bonnes parties le samedi hésitent à participer à la ronde du dimanche).

Le score ainsi établi (après trois rondes) sera donc le score final du tournoi. En cas d'égalité, les joueurs seront départagés de la manière suivante :

- Confrontation directe
- Meilleur score d'une des trois parties
- Deuxième score d'une des trois parties
- Troisième score d'une des trois parties
- Honneur aux dames
- Le joueur le plus jeune
- Le joueur qui habite le plus loin
- Je ne sais pas, on trouvera si ça se présente

Les joueurs n'ayant pris part qu'à une seule ronde seront éliminés.

**ATTENTION** : Il y aura deux classements : le champion suisse, et le Tour de France

#### *Création des tables*

Le jour même, les joueurs s'annonceront au directeur de tournoi qui notera leurs noms sur son papier, et règlera les derniers détails administratifs.

Seules les tables de sept joueurs commenceront. S'il manquait de joueurs à une table, il s'agirait de motiver des gens de Polygames (la convention de jeu), et si personne ne devait venir, alors dans l'ordre des derniers annoncés, ceux-ci ne participeraient pas à cette ronde-ci (cf *Comment gagner le tournoi*, ils marqueront donc les 20% de leur score final selon la règle des « j'ai joué que deux fois sur trois »).

Un joueur qui ne peut pas jouer pour cette raison sera assuré d'avoir une place dans les deux autres rondes.

#### *Choix du pays*

Les pays se tirent au hasard (sachant que personne ne peut jouer deux fois le même pays durant le tournoi).

#### *Qu'est-ce qu'on gagne ?*

Des prix seront attribués au trois premiers du tournoi.

Des diplômes seront remis à tous les participants au tournoi.

#### **S'inscrire**

Je vous renvoie sur [www.geniedelalampe.org](http://www.geniedelalampe.org) puis allez sous **Poly-Games**, puis sous **programmes**, puis sous **tournoi de diplomatie**, puis sous **s'inscrire**.

### **Liens sur Diplomatie**

Voici des liens où vous pourrez découvrir les règles, le jeu, où alors vous entraîner :

[www.18centres.com](http://www.18centres.com)

<http://reseau.cosanostrajpem.com/>

<http://www.diplomatie-online.net/>

<http://diplonet.iowyr.net/>

<http://frog2.born2play.org/>

